

GIOBAGNARA

X



Domino

—
Games Collection

Istruzioni di gioco | Game instructions

Index

IT	<u>Istruzioni di gioco</u>	4
EN	<u>Game instructions</u>	5



Clicca sulla categoria d'interesse per consultare la pagina specifica.
Click on the category of interest to consult the specific page.

Le istruzioni di gioco che seguono sono da considerarsi indicative in quanto tradizioni e culture locali possono prevedere altre regole e modalità di utilizzo. Buon divertimento!

Regolamento

Il domino è un gioco da tavolo da 2 a 4 giocatori. Il gioco inizia rovesciano le 28 tessere a faccia in giù su una superficie piana, in modo da non mostrare i numeri. Dopo averle mescolate, esse vengono distribuite in base al numero di giocatori:

- Due giocatori: 7 tessere ciascuno
- Tre giocatori: 5 tessere ciascuno
- Quattro giocatori: 7 tessere ciascuno

Le tessere rimanenti (nel caso in cui i giocatori siano meno di quattro) vengono lasciate capovolte e fungono da tessere di riserva, formando il cosiddetto "ossario".

Inizio del turno

Inizia a posizionare la prima tessera il giocatore che possiede il doppio più alto. Il turno passa, poi, al giocatore alla sua sinistra, il quale può aggiungere una delle sue tessere solo se questa riporta il punteggio uguale a una delle due estremità di quella precedentemente posta sul tavolo.

Se il giocatore si trova a non avere tessere da unire dovrà passare il turno (nel caso in cui i giocatori siano quattro) oppure dovrà pescare dall'ossario, finché non troverà una tessera adatta. Le tessere pescate ma non utilizzabili vanno aggiunte alla propria collezione di tessere. Il giocatore può comunque passare il turno di sua volontà.

Lo sviluppo del gioco porterà alla formazione di un "serpente" di tessere, la cui forma è libera ma che non viene mai chiusa. Le tessere doppie vanno posizionate, di consuetudine (ma non necessariamente), in senso perpendicolare rispetto alla tessera con cui si sta giocando.

Attenzione! Ci sono sempre e solo due estremità del gioco aperte. Quindi, indipendentemente dall'orientamento, solo un lato della tessera doppia (quello opposto al lato a cui è attaccata la tessera precedente) è considerato libero.

Fine del turno e punteggio

Vince la mano il giocatore che finisce per primo le tessere, aggiudicandosi la somma dei punti delle tessere rimanenti degli avversari.

In una situazione di stallo, in cui nessun giocatore può terminare le proprie tessere, vince chi ha il minor numero di pallini sulle tessere rimanenti; in questo caso, il vincitore totalizza una quantità di punti pari alla differenza tra il suo totale e il totale dell'avversario.

In caso di parità di punteggio tra più giocatori, la mano viene annullata.

Generalmente, le partite di domino vengono giocate a punteggio prefissato (ad esempio, cento punti) e il giocatore che raggiunge o supera per primo quel punteggio si aggiudica la vittoria.

Please consider the following game instructions as indicative since local traditions and cultures may have other rules and ways of usage. Have fun!

Rules

Domino is a board game for 2 to 4 players. The game starts by placing the 28 tiles face down on a flat surface, without revealing the numbers. After shuffling, they are distributed according to the number of players:

- Two players: 7 tiles each
- Three players: 5 tiles each
- Four players: 7 tiles each

The remaining tiles (in case of less than four players) are left face down and serve as reserve tiles, forming the so-called "boneyard".

Starting the turn

The player possessing the highest double starts by placing the first tile. The turn then passes to the player on their left, who can add one of their tiles only if it matches the number at either end of the tile previously placed on the table.

If a player does not have any matching tiles to connect, they must pass the turn (in the case of four players) or draw from the boneyard until finding a suitable tile. Tiles drawn but not usable are added to the player's collection. However, a player may still choose to pass the turn voluntarily.

The game's progress leads to the formation of a "snake" of tiles, free in shape but never closed. Double tiles are conventionally (but not necessarily) placed perpendicular to the tile being played with.

Note! There are always and only two open ends in the game. Therefore, regardless of orientation, only one side of the double tile (the opposite side to the one attached to the previous tile) is considered open.

End of the turn and scoring

The player who finishes their tiles first wins the hand, collecting the sum of the remaining dots on opponents' tiles.

In a stalemate situation, where no player can finish their tiles, the winner is the one with the fewest number of dots on their remaining tiles. In this case, the winner scores the difference between their total and the opponent's total.

In the event of a tie between multiple players, the hand is annulled.

Generally, domino games are played to a predetermined score (for example, one hundred points), and the player who first reaches or exceeds that score wins the game.

Poltrona Frau S.p.A
Via Sandro Pertini, 22
62029 Tolentino MC - Italy

Tel. + 39 0733 909.1
Fax +39 0733 909246

www.poltronafrau.com

